**Курс «Объектно-ориентированное программирование на C++»**

**Встреча №7**

Тема: Перегрузка инкремента и декремента. Перегрузка логических операторов. Возврат по ссылке. Перегрузка оператора присваивания

Задания для самостоятельной работы:

**Задание**

Создайте класс Circle (окружность)

1. Реализуйте через перегруженные операторы =, ==, >, <, >=, <=, ++, --
2. Сохранение в файл в бинарном виде

Пропорциональное изменение размеров окружности, путем изменения ее радиуса (операция += и -=)